



MANUÁL

Manuál k SR 2020 pro nasazování hráčů a určení jejich pořadí (pro pořadatele, trenéry a hráče)

1. Rozdělení hráčů a soutěžní systém dle počtu hráčů
2. Základní skupiny
3. Eliminační kola a finále
4. Pořadí v národní soutěži
5. Ranking
6. Příklady

1. Rozdělení hráčů a soutěžní systém dle počtu hráčů

Při větším počtu hráčů než 7 bude soutěž hraná ve skupinách.

Počet skupin v dané klasifikační třídě (v závislosti na počtu potvrzených hráčů) se volí tak, aby hráči odehráli co největší možný počet zápasů, čímž se jednoznačněji prokáže úspěšnost jednotlivých hráčů ve skupině.

Nejnižší počet hráčů v základní skupině jsou 4 hráči, nejvyšší počet hráčů je 6.

1.2.1	8 hráčů / dvě skupiny (4 + 4):	4 nejlepší hráči postoupí do semifinále ;
1.2.2	9 hráčů / dvě skupiny (4 + 5):	4 nejlepší hráči postoupí do semifinále ;
1.2.3	10 hráčů / dvě skupiny (5 + 5):	4 nejlepší hráči postoupí do semifinále ;
1.2.4	11 hráčů / dvě skupiny (5 + 6):	4 nejlepší hráči postoupí do semifinále ;
1.2.5	12 hráčů / tři skupiny (4 + 4 + 4):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;
1.2.6	13 hráčů / tři skupiny (5 + 4 + 4):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;
1.2.7	14 hráčů / tři skupiny (5 + 5 + 4):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;
1.2.7	15 hráčů / tři skupiny (5 + 5 + 5):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;
1.2.8	16 hráčů / čtyři skupiny (4 + 4 + 4 + 4):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;
1.2.9	17 hráčů / čtyři skupiny (5 + 4 + 4 + 4):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;
1.2.10	18 hráčů / čtyři skupiny (5 + 5 + 4 + 4):	8 nejlepších hráčů postoupí do čtvrtfinále ;

Znáznorněno níže v příkladu A.

2. Základní skupiny

2.1 Nasazení hráčů

Nasazení hráče do základní skupiny probíhá na základě jeho pozice ve výchozím rankingu (v tabulce VR). Pokud hráč nemá pozici ve výchozím rankingu, probíhá losování.

Nasazení hráčů do skupin probíhá podle mezinárodního klíče, tzv. hada (viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3.*).

SKUPINA A	SKUPINA B	SKUPINA C	SKUPINA D
1. hráč VR →	2. hráč VR →	3. hráč VR →	4. hráč VR ↓
8. hráč VR ←	7. hráč VR ←	6. hráč VR ←	5. hráč VR ↓
9. hráč VR →	10. hráč VR →	11. hráč VR →	12. hráč VR ↓
16. hráč VR ←	15. hráč VR ←	14. hráč VR ←	13. hráč VR ↓



2.2 Bodový systém

Počet bodů, které může hráč získat v jednom zápase základní skupiny je následovný:

- 3 body:** vyhraný zápas (*bez Tie-breaku*), výhra kontumací;
- 2 body:** výhra v Tie-breaku;
- 1 bod:** prohra v Tie-breaku;
- 0 bodů:** prohraný zápas (*bez Tie-breaku*), prohra kontumací;

Kontumace – hráč není přítomen na zahájení zápasu.

V případě, že hráč nenastoupí na zápas, automaticky prohrává skórem, které koresponduje s nejvyšším bodovým rozdílem ve skupině.

V případě, že nejsou přítomni oba hráči, je uvedeno skóre zápasu 0:0.

V případě, že hráč nenastoupí na všechny zápasy v základní skupině, je uvedeno skóre 0:6 u všech zápasů, viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3.*

2.3 Určení pořadí

O pořadí hráčů ve skupině rozhoduje součet získaných bodů.

Hráč s vyšším počtem bodů získá vyšší pozici ve skupině. V případě rovnosti počtu bodů mezi dvěma hráči v základní skupině o jejich pořadí rozhodne **výsledek vzájemného zápasu**. V případě rovnosti bodů u více hráčů o jejich pořadí rozhodují tato pomocná kritéria úspěšnosti:

1. rozdíl skóre;
2. počet kladných míčů;
3. počet záporných míčů;

Rovnost kritérií úspěšnosti mezi 2 hráči - v případě, že o pořadí hráčů nerozhodnou ani pomocná kritéria úspěšnosti, bude mezi těmito hráči sehrán extra Tie-break.

Určení pořadí v základní skupině je znázorněno níže v příkladu B.

3. Eliminační kola a finále

3.1 ČTVRTFINÁLE

Čtvrtfinále se hraje v případě účasti 12-ti a vyššího počtu hráčů. Do čtvrtfinále postupuje **8 nejlepších hráčů ze základních skupin** každé klasifikační třídy. Hráč může postoupit do čtvrtfinále získáním **přímé kvalifikace ze skupiny** nebo jako **postupující hráč** na základě porovnání svých výsledků s výsledky hráčů v ostatních skupinách.

Metoda nasazování hráčů do čtvrtfinále je vytvořena s ohledem na zajištění hlavního záměru, a to takového, že 2 nejlepší hráči turnaje by proti sobě měli sehrát až finálový zápas. Vítěz skupiny A je proto umístěn na jednu stranu diagramu a vítěz skupiny B na druhou. Tento způsob nasazení hráčů do čtvrtfinále je používán na mezinárodních turnajích, viz. *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3.*

3.1.1 Způsob postupu hráčů do čtvrtfinále:

1) Přímá kvalifikace

V případě 3 a 4 skupin přímou kvalifikaci získávají 2 nejlepší hráči z každé skupiny. **Výpočet pořadí v základní skupině se řídí kritérii pro určení konečného pořadí v základní skupině viz 2.3.**

2) Postupující hráč

V případě 3 skupin jsou hráči s přímou kvalifikací (celkem 6) pro čtvrtfinále doplněni o 2 postupující hráče ze základních skupin.

Pro určení postupujících hráčů do čtvrtfinálového kola, jsou vzájemně porovnány výkony všech ostatních hráčů podle následujících kritérií:

1. počet bodů;
2. rozdíl skóre;
3. počet kladných míčů;
4. počet záporných míčů;



3.1.2 Způsob výpočtu hráčů postupujících na skóre:

Výše uvedená kritéria se mohou bezprostředně aplikovat v případě, že porovnáváme **všem hráčům stejný počet zápasů**. Tento předpoklad musíme **vždy zajistit**, aby bylo docíleno **spravedlivého porovnání**, viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3*.

V případě 12-ti, 15-ti a 16-ti hráčů, kdy máme stejný počet hráčů v základních skupinách, můžeme výše uvedená kritéria k určení postupujících hráčů bezprostředně aplikovat.

V případě 13-ti a 14-ti hráčů, kdy máme v základních skupinách rozdílný počet hráčů, aplikujeme výše uvedená kritéria po následujících úpravách skupiny s největším počtem hráčů.

V pětičlenné skupině postupujeme tak, že před výpočtem hodnot pro určení postupujících hráčů **vyjmeme výsledky nejslabšího hráče ve skupině**. Touto metodou je docíleno spravedlivého porovnání herních výkonů všech hráčů, mezi kterými se rozhoduje o postupu do čtvrtfinále. Tato metoda je uplatňována na mezinárodních turnajích, viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3*.

Výpočet postupujících hráčů je uveden níže v příkladu C.

3.2 SEMIFINÁLE

Do semifinále hráči mohou postoupit:

- 1) přímo ze základních skupin v případě účasti 8 – 11-ti hráčů
- 2) jako vítězové čtvrtfinálových kol

3.3 FINÁLE

Vítězové semifinále se utkají o 1. a 2. místo ve finále, poražení v semifinále se utkají o 3. a 4. místo.

Diagramy čtvrtfinále, semifinále a finále jsou znázorněny níže v příkladu A.

4. Pořadí v turnaji

O 1. – 4. místo se hráči utkají v zápasech.

O dalším pořadí hráčů, kteří postoupili ze skupin a končí na stejné úrovni (čtvrtfinálové kolo), se při výpočtu jejich pořadí v turnaji používají ke vzájemnému porovnání vždy výsledky z nevyšší dosažené úrovně (viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3*).

O pořadí hráčů na 5. – 8. místě rozhodují pomocná kritéria úspěšnosti (rozdíl skóre, kladné či záporné míče), získané ve čtvrtfinále.

Pořadí hráčů nepostupujících ze základní skupiny se určí dle úspěšnosti ve skupině. Hráči, kteří mají stejný počet bodů a stejná pomocná kritéria úspěšnosti, získávají stejné umístění.

Výjimka:

Pro výpočet pořadí hráčů v turnaji v případě, kdy je ve skupinách nerovnoměrný počet hráčů, se aplikuje před použitím kritérií upravující rovnice. (Počet získaných bodů ve skupině děleno počtem zápasů ve skupině, výsledek se připočítá k již získaným bodům). Tímto způsobem jsou adekvátně upraveny body všem hráčům ve skupinách s nižším počtem hráčů (viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3*).

Výpočet pořadí hráčů v turnaji a upravující rovnice jsou uvedeny v příkladu D.

5. RANKING – pořadí v národní soutěži

O pořadí hráčů v národní soutěži (pozici v rankingu) rozhoduje počet získaných turnajových bodů. Bodovací systém se vede zvlášť pro každý turnaj. **Hráči v něm získávají body na základě umístění v turnaji.**

Počet turnajových bodů za jednotlivá umístění:

(1. místo: 21 bodů, 2. místo: 19 bodů, 3. místo: 17 bodů, 4. místo: 15 bodů, 5. místo: 13 bodů, 6. místo: 12 bodů, ...atd.)

Nahlášený hráč turnaje, který nakonec turnaj neodehraje, nezíská žádný turnajový bod.

Počet turnajových bodů za jednotlivá umístění jsou uvedeny níže v příkladu D.



6. Příklady

Příklad A – Určení počtu skupin při konkrétním počtu hráčů, systém nasazení do čtvrtfinále či semifinále a další postup

7 a méně hráčů – 1 skupina – systém každý s každým:

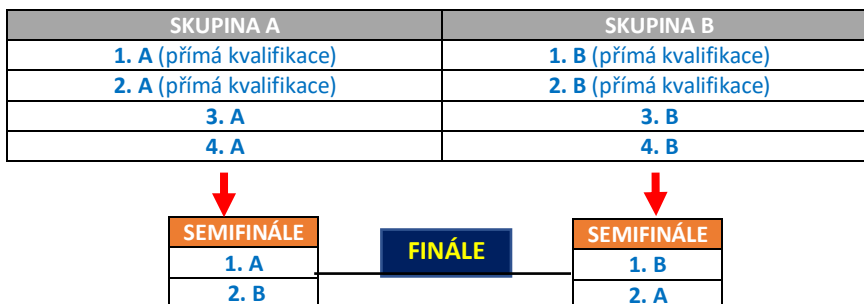
	A1	A2	A3	A4	A5	A6	A7	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	KONEČNÉ POŘADÍ
A1		4-0	4-3	1-5	6-3	5-0	4-4	10				2
A2	0-4		5-0	2-3	4-0	3-4	5-5	8				4
A3	3-4	0-5		5-0	0-5	3-5	2-2	4				7
A4	5-1	3-2	0-5		4-4	4-0	3-1	14				1
A5	3-6	0-4	0-5	4-4		3-1	2-2	5				6
A6	0-5	4-3	5-3	0-4	1-3		2-1	9				3
A7	4-4	5-5	2-2	1-3	2-2	1-2		7				5

Při určení pořadí platí kritéria pro určení konečné pozice ve skupině, viz 2.3.

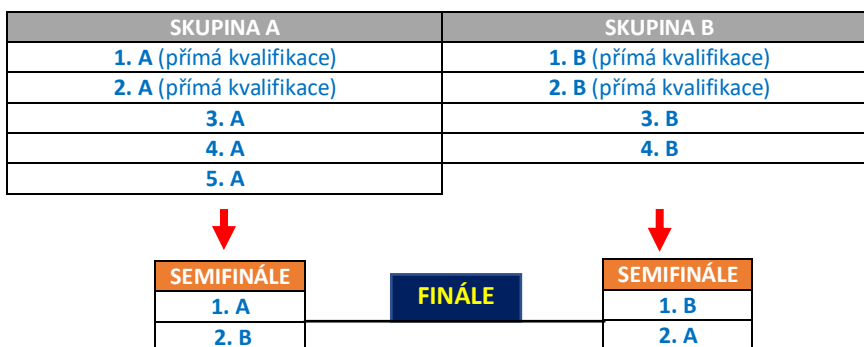
8 – 11 hráčů – 2 skupiny – semifinále – finále (3.2 - 1)

Přímou kvalifikací do semifinále získávají 2 nejlepší hráči z každé skupiny. Vítězné semifinále se utkají o 1. a 2. místo ve finále a poražení v semifinále se utkají o 3. a 4. místo.

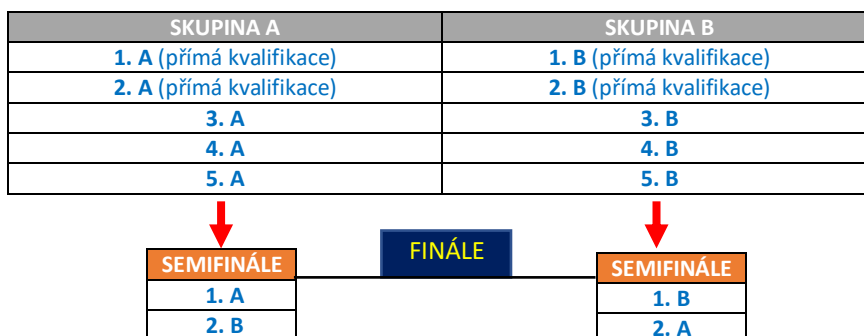
8 hráčů – 2 skupiny – semifinále – finále:



9 hráčů – 2 skupiny – semifinále – finále:

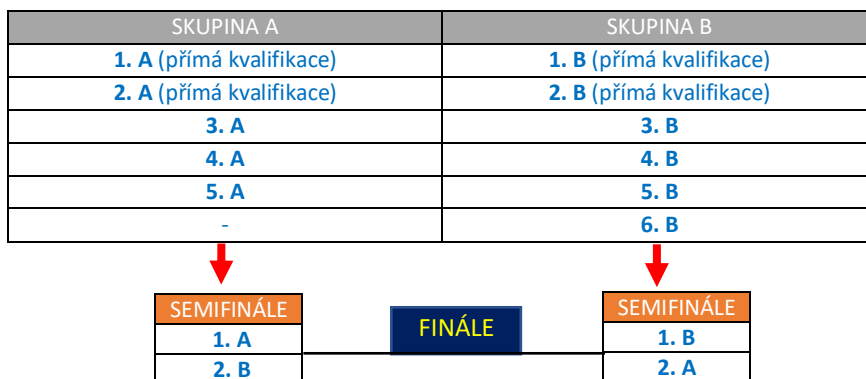


10 hráčů – 2 skupiny – semifinále – finále:



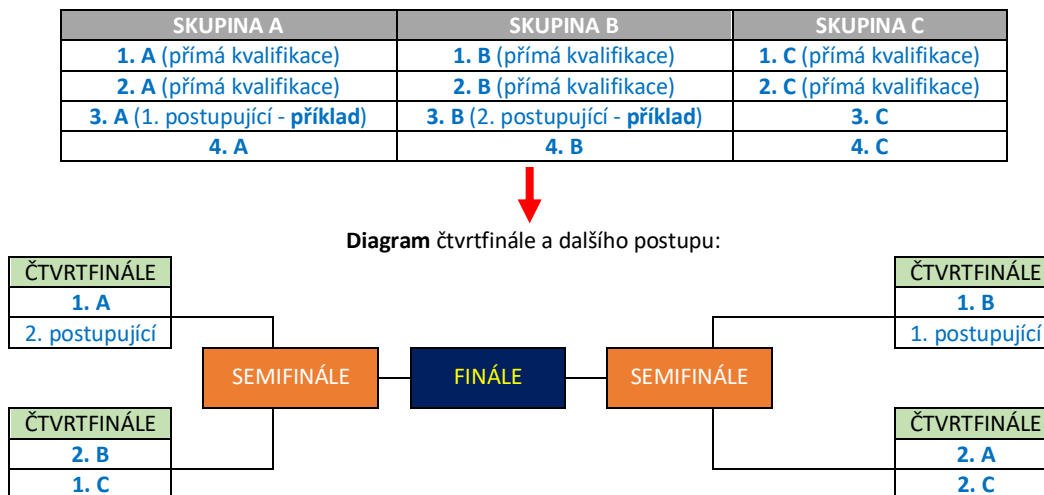


11 hráčů – 2 skupiny – semifinále – finále:

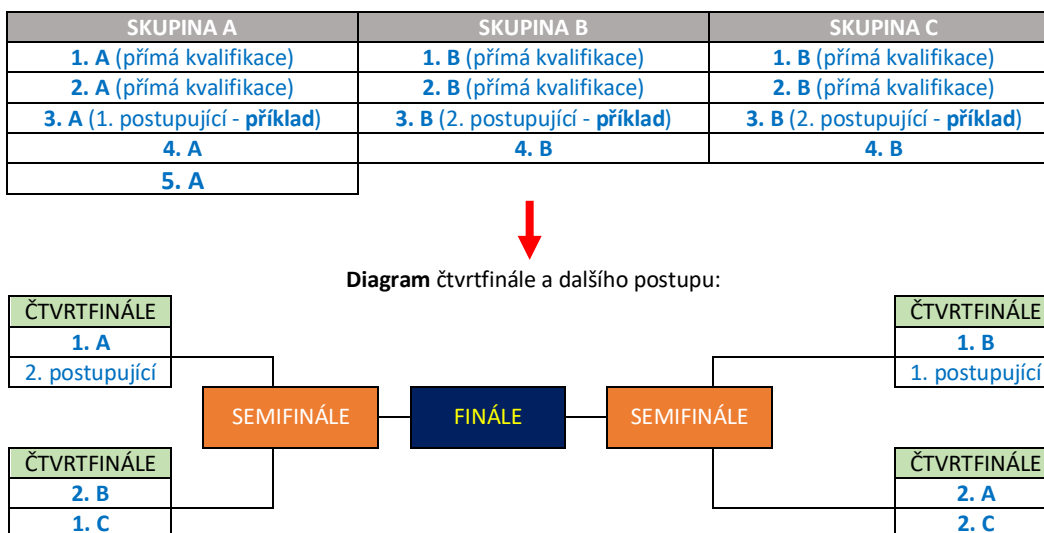


12 až 15 hráčů – 3 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále (viz 3.1)

12 hráčů – 3 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále



13 hráčů – 3 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále:

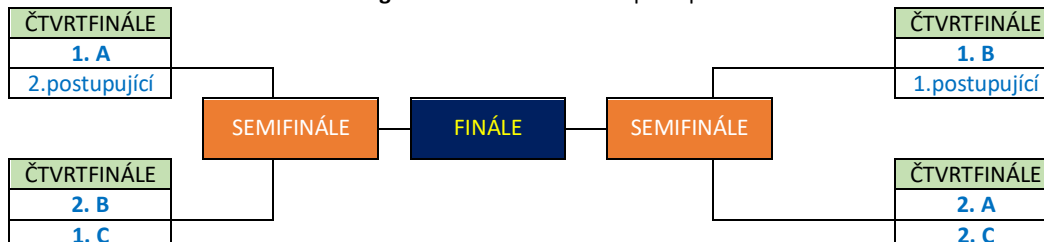




14 hráčů – 3 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále:

SKUPINA A	SKUPINA B	SKUPINA C
1. A (přímá kvalifikace)	1. B (přímá kvalifikace)	1. C (přímá kvalifikace)
2. A (přímá kvalifikace)	2. B (přímá kvalifikace)	2. C (přímá kvalifikace)
3. A (1. postupující - příklad)	3. B (2. postupující - příklad)	3. C
4. A	4. B	4. C
5. A	5. B	

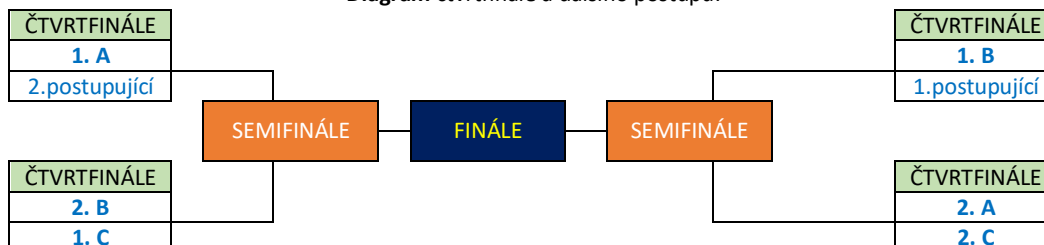
Diagram čtvrtfinále a dalšího postupu:



15 hráčů – 3 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále

SKUPINA A	SKUPINA B	SKUPINA C
1. A (přímá kvalifikace)	1. B (přímá kvalifikace)	1. C (přímá kvalifikace)
2. A (přímá kvalifikace)	2. B (přímá kvalifikace)	2. C (přímá kvalifikace)
3. A (1. postupující - příklad)	3. B (2. postupující - příklad)	3. C
4. A	4. B	4. C
5. A	5. B	5. C

Diagram čtvrtfinále a dalšího postupu:

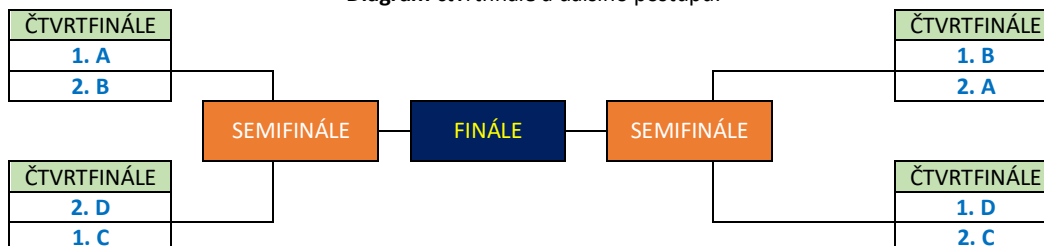


16 hráčů – 4 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále (viz 3.1)

16 hráčů – 4 skupiny – čtvrtfinále – semifinále – finále

SKUPINA A	SKUPINA B	SKUPINA C	SKUPINA D
1. A (přímá kvalifikace)	1. B (přímá kvalifikace)	1. C (přímá kvalifikace)	1. D (přímá kvalifikace)
2. A (přímá kvalifikace)	2. B (přímá kvalifikace)	2. C (přímá kvalifikace)	2. D (přímá kvalifikace)
3. A	3. B	3. C	3. D
4. A	4. B	4. C	4. D

Diagram čtvrtfinále a dalšího postupu:



**Příklad B – Určení pořadí v základní skupině**

Hráč s vyšším počtem bodů získá vyšší pozici ve skupině:

	A1	A2	A3	A4	A5	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	KONEČNÉ POŘADÍ
A1		4-0	4-3	1-5	6-3	9				1
A2	0-4		5-0	2-3	4-0	6				3
A3	3-4	0-5		5-0	0-5	3				4
A4	5-1	3-2	0-5		4-4	8				2
A5	3-6	0-4	0-5	4-4		1				5

V případě rovnosti počtu bodů mezi dvěma hráči v základní skupině o jejich pořadí rozhodne **výsledek vzájemného zápasu**:

	B1	B2	B3	B4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	KONEČNÉ POŘADÍ
B1		3-1	4-2	5-0	6				1
B2	1-3		4-5	2-3	3				4
B3	2-4	5-4		5-3	6				2
B4	0-5	3-2	3-5		3				3

V případě rovnosti bodů u více hráčů o jejich pořadí rozhodují tato pomocná kritéria úspěšnosti:

	C1	C2	C3	C4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	KONEČNÉ POŘADÍ
C1		4-0	4-3	5-1	9				1
C2	0-4		5-2	2-3	3	-2			3
C3	3-4	2-5		5-0	3	1			2
C4	1-5	3-2	0-5		3	-8			4

Příklad C – Výpočet bodů hráčů postupujících na skóre**Příklad 1:**

V případě, že se turnaje účastní 13 hráčů máme **1 skupinu po pěti hráčích a 2 skupiny po čtyřech hráčích**. V pětičlenné skupině postupujeme tak, že před výpočtem hodnot pro určení postupujících hráčů **vyjme výsledky nejslabšího hráče ve skupině**. Touto metodou je docíleno spravedlivého porovnání herních výkonů všech hráčů, mezi kterými se rozhoduje o postup do čtvrtfinále. Poté jsou hráči vzájemně porovnání dle kritérií uvedených v bodě 3.1.1.

V uvedeném příkladě je porovnáváno skóre pěti hráčům, jejichž výsledky jsou barevně vyznačeny.

	A1	A2	A3	A4	A5	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
A1		4-0	4-3	1-5	6-3	3	-1			1. A (přímá kvalifikace)
A2	0-4		5-0	2-3	4-0					2. postupující
A3	3-4	0-5		5-0	0-5					
A4	5-1	3-2	0-5		4-4					2. A (přímá kvalifikace)
A5	3-6	0-4	0-5	4-4						

	B1	B2	B3	B4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
B1		3-1	2-2	5-0					1. B (přímá kvalifikace)
B2	1-3		5-4	3-2					2. B (přímá kvalifikace)
B3	2-2	4-5		3-5	1				
B4	0-5	2-3	5-3		3	-4			

	C1	C2	C3	C4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
C1		4-0	4-3	1-5					1. C (přímá kvalifikace)
C2	0-4		5-2	2-3	3	-2			
C3	3-4	2-5		5-0	3	1			1. postupující
C4	5-1	3-2	0-5						2. C (přímá kvalifikace)

**Příklad 2:**

V případě, že se turnaje účastní 14 hráčů máme 2 skupiny po pěti hráčích a 1 skupiny po čtyřech hráčích. V pětičlenných skupinách postupujeme tak, že před výpočtem hodnot pro určení postupujících hráčů **vyjmeme výsledky nejslabšího hráče ve skupině**. Touto metodou je docíleno spravedlivého porovnání herních výkonů všech hráčů, mezi kterými se rozhoduje o postupu do čtvrtfinále. Poté jsou hráči vzájemně porovnáváni dle kritérií uvedených v bodě 3.1.1.

V uvedeném příkladě je porovnáváno skóre pěti hráčům, jejichž výsledky jsou barevně vyznačeny.

	A1	A2	A3	A4	A5	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
A1		4-0	3-4	2-3	6-3					1. A (přímá kvalifikace)
A2	0-4		5-0	2-3	3-4					
A3	4-3	0-5		0-5	5-0	6	1			2. postupující
A4	3-2	3-2	5-0		3-5					2. A (přímá kvalifikace)
A5	3-6	4-3	0-5	5-3		3				

	B1	B2	B3	B4	B5	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
B1		3-1	2-2	5-0	3-4					1. B (přímá kvalifikace)
B2	1-3		5-4	3-2	3-0	6	2			1. postupující
B3	2-2	4-5		3-5	0-10					
B4	0-5	2-3	5-3		4-3	3				
B5	4-3	0-3	10-0	3-4						2. B (přímá kvalifikace)

	C1	C2	C3	C4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
C1		4-0	4-3	1-5					1. C (přímá kvalifikace)
C2	0-4		5-0	2-3	3				
C3	3-4	0-5		5-0	3				
C4	5-1	3-2	0-5						2. C (přímá kvalifikace)

Příklad D

- výpočet pořadí hráčů, kteří nepostoupili ze základních skupin a výpočet pořadí hráčů na 5. – 8. místě v případě čtvrtfinále
- počet turnajových bodů za jednotlivá umístění

Pořadí hráčů nepostupujících ze základní skupiny se určí dle úspěšnosti ve skupině. Hráči, kteří mají stejný počet bodů a stejná pomocná kritéria úspěšnosti, získávají stejné umístění.

	A1	A2	A3	A4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
A1		4-0	4-3	1-5					1. A (přímá kvalifikace)
A2	0-4		5-0	2-3					2. postupující
A3	3-4	0-5		5-0	3	-1			9. místo
A4	5-1	3-2	0-5						2. A (přímá kvalifikace)

	B1	B2	B3	B4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
B1		3-1	2-2	5-0					1. B (přímá kvalifikace)
B2	1-3		5-4	3-2					2. B (přímá kvalifikace)
B3	2-2	4-5		3-5	1		9	12	12. místo
B4	0-5	2-3	5-3		3	-4			11. místo

	C1	C2	C3	C4	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
C1		4-0	4-3	1-5					1. C (přímá kvalifikace)
C2	0-4		5-2	2-3	3	-2			10. místo
C3	3-4	2-5		5-0					1. postupující
C4	5-1	3-2	0-5						2. C (přímá kvalifikace)

Výjimka:

Pro výpočet pořadí hráčů v turnaji v případě, kdy je ve skupinách nerovnoměrný počet hráčů, se aplikuje před použitím kritérií upravující rovnice. (Počet získaných bodů ve skupině děleno počtem zápasů ve skupině, výsledek se připočítá k již získaným bodům). Tímto způsobem jsou adekvátně upraveny body všem hráčům ve skupinách s nižším počtem hráčů (viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3.*).



Počet získaných bodů ve skupině děleno počtem zápasů ve skupině - výsledek se připočte k již získaným bodům.

Příklad 1:

1 skupina po 5-ti hráčích a 2 skupiny po 4 hráčích s postupem čtvrtfinále.

	A1	A2	A3	A4	A5	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
A1		4-0	4-3	1-5	6-3	9				postup
A2	0-4		5-0	2-3	4-0	6				postup
A3	3-4	0-5		5-0	0-5	3	-6	8	14	11.místo
A4	5-1	3-2	0-5		4-4	8				postup
A5	3-6	0-4	0-5	4-4		1	-12	7	19	12.místo

	B1	B2	B3	B4	BODY	POUŽITÍ ROVNICE	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
B1		3-1	2-2	5-0	8						postup
B2	1-3		5-4	3-2	6						postup
B3	2-2	4-5		3-5	1	1 : 3 = 0.4	1.4				
B4	0-5	2-3	5-3		3	3 : 3 = 1	4	-4	7	11	10.místo

	C1	C2	C3	C4	BODY	POUŽITÍ ROVNICE	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
C1		4-0	4-3	1-5	6						postup
C2	0-4		5-2	2-3	3	3 : 3 = 1	4	-2	7	9	9.místo
C3	3-4	2-5		5-0	3			1			postup
C4	5-1	3-2	0-5		6						postup

Příklad 2:

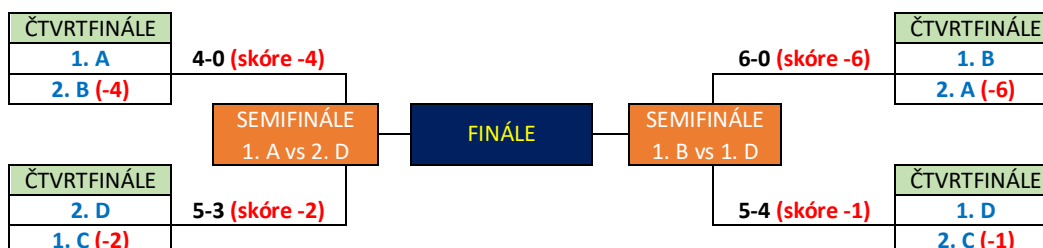
1 skupina po 6-ti hráčích a 1 skupina po 5 hráčích s přímým postupem dvou hráčů obou skupin rovnou do semifinále.

	A1	A2	A3	A4	A5	A6	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
A1		4-0	4-3	1-5	6-3	0-4	9	0	15	15	5. místo
A2	0-8		5-0	1-3	4-0	4-3	9	0	14	14	6.místo
A3	3-4	0-5		6-0	0-5	1-3	3	-8	10	17	10. místo
A4	5-1	3-2	0-6		4-5	3-2	9	-1	15	16	postup
A5	3-6	0-4	0-5	5-4		0-10	3	-22	7	29	11.místo
A6	4-0	3-4	3-1	2-3	10-0		9	14	22	8	postup

	B1	B2	B3	B4	B5	BODY	POUŽITÍ ROVNICE	BODY	ROZDÍL SKÓRE	KLADNÉ MÍČE	ZÁPORNÉ MÍČE	
B1		3-1	3-2	5-0	0-8	9			1	11	10	postup
B2	1-3		4-5	3-2	3-2	6	6 : 4 = 1.5	7.5	-1	11	12	8.místo
B3	2-3	5-4		3-5	3-1	6	6 : 4 = 1.5	7.5	0	13	13	7.místo
B4	0-5	2-3	5-3		2-3	3	3 : 4 = 0.75	3.75	-4	7	11	9.místo
B5	8-0	2-3	3-2	3-2		6			9	16	7	postup

Příklad výpočtu pořadí hráčů, kteří prohráli čtvrtfinále:

O dalším pořadí hráčů, kteří postoupili ze skupin a končí na stejné úrovni (čtvrtfinálové kolo), se při výpočtu jejich pořadí v turnaji používají ke vzájemnému porovnání vždy výsledky z nejvýše dosažené úrovně (viz *BISFed Competition & Ranking Manual, verze 1.3.*). O pořadí hráčů na 5. – 8. místě tak rozhodují pomocná kritéria úspěšnosti (rozdíl skóre, kladné či záporné míče), získané ve čtvrtfinále.





Pořadí hráčů, kteří prohráli ve čtvrtfinále je následující:

- 5. místo: **2. C (rozdíl skóre -1)**
- 6. místo: **1. C (rozdíl skóre -2)**
- 7. místo: **2. B (rozdíl skóre -4)**
- 8. místo: **2. A (rozdíl skóre -6)**

O 1. – 4. místo se hráči utkají v zápasech.

Počet turnajových bodů udělených za pořadí hráčů v turnaji:

- 1. místo: **21** bodů
- 2. místo: **19** bodů
- 3. místo: **17** bodů
- 4. místo: **15** bodů

- 5. místo: **13** bodů
- 6. místo: 12 bodů
- 7. místo: 11 bodů
- 8. místo: 10 bodů

- 9. místo: **8** bodů
- 10. místo: 7 bodů
- 11. místo: 6 bodů
- 12. místo: 5 bodů
- 13. místo: 4 body
- 14. místo: 3 body
- 15. místo: 2 body
- 16. místo: 1 bod

(od 16. místa získá každý hráč v pořadí 1 bod)